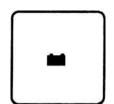
Оповещение о низком заряде

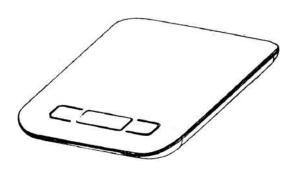


При низком заряде батареи в верхнем левом углу дисплея появится оповещение. В этом случае замените батарею.

Внимание!

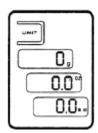
- 1. Не допускайте контакта устройства с водой и не используйте химические вещества для очистки.
- 2. Если пластиковая часть корпуса весов загрязнена маслом, специями, уксусом или другими веществами, очистите ее.
- 3. При взвешивании ставьте весы на твердую поверхность. Не ставьте весы на ковровые покрытия или на мягкую поверхность.

Электронные кухонные весы ZDK



Благодарим за выбор электронных кухонных весов нашей компании. Для правильной и точной работы данного устройства, а также для обеспечения его максимального срока службы внимательно прочитайте руководство перед использованием.

Единицы измерения



Данное устройство поддерживает две системы измерения (метрическая система и британская система), которые можно переключать с помощью кнопки UNIT.

Выключение



Нажмите и удерживайте кнопку ON/OFF, чтобы выключить устройство

Уведомление о превышении допустимого веса



Если во время взвешивания появляется данное уведомление, это означает, что текущий вес превышает максимально допустимый вес для этого продукта. Немедленно освободите весы во избежание

их поломки.

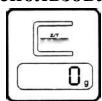
Основные характеристики

- Высокоточный датчик
- Диапазон взвешивания: 5000 г/1 г 3000 г / 1 г
- Цена деления 1 г
- ЖК-индикатор с цифровым дисплеем
- Автотрекинг нулевого деления
- Автоматическое выключение
- Уведомление о превышении допустимого веса
- Переключатель систем измерения (г/унция/ фунт/унция)

Питание

Устройство имеет экологичный дизайн с минимальным энергопотреблением. Аккумулятор №7 изготавливается на заводе. Перед использованием устройства снимите изолированную тонкую пластинку с батареи после покупки. Когда появится сообщение о низком заряде батареи, замените батарею.

Использование



- 1. Положите чашу для взвешивания (если имеется) на весы.
- Нажмите кнопку
 ОN, чтобы включить весы.
 Начинайте
- взвешивание только после

того, как на дисплее появится 0.